



Comunicato Stampa

INCONTRO TRA IL COMUNE E L'AGENZIA DEL DEMANIO **Si discute sul futuro della Caserma Giorgi**

Questa mattina il Sindaco, **Rocchino Muliere**, il Vice Sindaco, **Felicia Broda**, e l'Assessore al Bilancio, **Simone Tedeschi**, hanno incontrato i responsabili regionali dell'Agenzia del Demanio per discutere sul futuro dell'**ex Caserma Giorgi**, bene non inserito tra quelli attribuibili in base al provvedimento del Federalismo demaniale.

Tale provvedimento, approvato a maggioranza nell'ultima seduta del Consiglio Comunale, prevede il passaggio di alcuni beni al Comune che potrà procedere alle alienazioni entro tre anni. Il ricavato (il 25% a favore dello Stato e il 75% a favore del Comune) dovrà essere utilizzato per l'abbattimento dei rispettivi debiti.

L'Amministrazione aveva inizialmente chiesto di inserire gli edifici dell'ex Caserma Giorgi nello stesso provvedimento. Ciò non è stato possibile in quanto si tratta di beni di interesse artistico e architettonico. Il loro recupero, dovrà quindi seguire strade diverse. Il Sindaco ha dichiarato la disponibilità e l'intenzione del Comune di Novi Ligure a fare il possibile per presentare un piano di recupero della struttura, facendo anche da collettore per eventuali altri soggetti (in primis pubblici) potenzialmente interessati all'operazione. Il recupero della Giorgi resta, infatti, un obiettivo primario per la nostra comunità. Anche per questo, l'Amministrazione ha chiesto al Demanio la piena collaborazione per lavorare a una strategia comune.

A tal fine è già stata programmata una prima riunione tecnica per discutere, tra l'altro, sulla situazione della Palazzina Coralli, attualmente sede dal Comando della Polizia Municipale. A questo proposito, il Comune ha già chiesto in via preliminare il rinnovo della convenzione per l'utilizzo dell'immobile, in scadenza fra cinque anni, in modo da poter programmare eventuali interventi di riordino dei locali e di manutenzione generale.

dal Palazzo Comunale, 27 ottobre 2014

L'Ufficio Stampa